

DAKIRA FORMATIONS

Formation Revit architecture

Programme :

- Interface Graphique du logiciel

(Propriétés, Arborescence de projet)

La fenêtre arborescence du projet :

- Modifier Mur type (les composants d'un mur)

- Modification du profil d'un mur

- Insertion d'un mur rideau/Mur de base

- * Modification du profil d'un mur rideau

- * Réglage des meneaux

- Onglet Annotations

Les cotations

- Création des Sols

- Structure : (Quadrillage, Poteaux, Poutre, Fondation /semelle)

- les fenêtres et les portes

- Les différents Modes de sélection dans Revit architecture

(Sélection par filtre, Sélection par "Tabulation", Sélection de plusieurs éléments, A l'aide de menu contextuel)

- Les escaliers (L'escalier droit, Escalier en U, Escalier balancé en U, Escalier en colimaçon, Escalier par esquisse, Paramètres supplémentaire des escaliers)

- Toiture (toit par tracée, Toit par extrusion, Création d'une lucarne, Les ouverture au niveau de la toiture " Par face" et vertical"

- Exercice d'application des connaissances acquises :

- Dessin de la trame (quadrillage).

- Réglage des niveaux sur une vue "élévation".

- Insertion des poteaux, semelles et les poutres sur les quadrillages.

- Réglage et création des murs.

- Réglage et création des escaliers.

DAKIRA FORMATIONS

- Insertion des portes et fenêtres (charger la famille).

- Création de toiture.

- Le site topographique

(Surface topographique, terre-plein, scinder la surface)

- Les volumes conceptuels

Création de volume à partir d'une base

Création d'un volume vide

Création de volume selon une trajectoire

Création de volume par un axe (révolution)

Attacher les volumes

Diviser une face

Famille (motif mur rideau)

- Les volumes In situ

(Création des sols, des toitures et des murs à partir des volumes, des sols, des toits, des murs, de système de mur rideau, Insertion des portes et fenêtres au niveau des murs rideaux)

- Finalisation des plans

(Pièce et surface, Les plafonds, L'aménagement)

- Rendu : Rendu intérieur, Rendu extérieur

- Feuille, Impression, Animation (Visite virtuelle, Rendu animation)